

| | | | |
|------------------|--|-----------------|----------|
| 講義コード | 1320 | 科目区分 | |
| (フリガナ) | ヤガイカツドウI(アドベンチャーキョウイクジッセン) | (フリガナ) | イガワ タカヒロ |
| 授業科目名 | 野外活動I(アドベンチャー教育実践) | 担当教員名 | 井川 貴裕 |
| 英文授業科目名 | Adventure program | | |
| 基準年次(開講期) | 3年次 | 履修形態 | 選択 |
| 曜日/時限/講義室 | 冬季集中(2泊3日) | | |
| 授業の方法 | 演習 | 授業の方法 (詳細情報) | 演習中心 |
| 単位 | 2 | 週時間 | |
| 授業のキーワード | アドベンチャープログラム、 | | |
| 授業概要・目的 | 本演習は、2泊3日に実習(宿泊型)で、徳地青少年自然の家(山口市)を利用する。グループワークにより、協調性や信頼感を育む体験型学習プログラムを行い、コミュニケーション能力、課題解決能力などの様々な能力を養うことを目的とする。 | | |
| 到達度評価の 評価項目 | ・組織的な集団生活を通して、豊かな人間関係、社会的態度のあり方について体験的に習得する | | |
| 授業計画 | | | |
| 第1回 | ガイダンスおよび事前学習 アドベンチャー教育とは、事前準備 | | |
| 第2回 | 学外実習① 開講式、オリエンテーション、レクチャー | | |
| 第3回 | 学外実習② アイスブレイキング | | |
| 第4回 | 学外実習③ ディインヒビタイザー | | |
| 第5回 | 学外実習④ イニシアチブゲーム | | |
| 第6回 | 学外実習⑤ ふりかえり | | |
| 第7回 | 学外実習⑥ ローエレメントを用いたアクティビティ | | |
| 第8回 | 学外実習⑦ ローエレメントを用いたアクティビティ | | |
| 第9回 | 学外実習⑧ ふりかえり | | |
| 第10回 | 学外実習⑨ アイスブレイキング | | |
| 第11回 | 学外実習⑩ イニシアチブゲーム | | |
| 第12回 | 学外実習⑪ ハイエレメントを用いたアクティビティ | | |
| 第13回 | 学外実習⑫ ハイエレメントを用いたアクティビティ | | |
| 第14回 | 学外実習⑬ ふりかえり | | |
| 第15回 | 事後学習 実習レポートの作成 | | |
| 教科書・参考書等 | 適宜配布資料を用意します。 | | |
| 授業で使用する 機器等 | | | |
| 予習・復習への アドバイス | | | |
| 履修上の注意・ 受講条件等 | 学外実習を行うため実習費として約8000円(宿泊費、食費、保険代等)を徴収する。 | | |
| 成績評価の基準等 | 以下の3つの観点から評価する 1) 授業に取り組む姿勢(80/100) 2) 実習レポート(20/100) | | |
| メッセージ | 様々な体験を通して、自分自身に気づきを与え仲間と一緒に物事に取り組む大切さ、達成感などを味わいましょう | | |
| オフィス・アワー | | | |
| その他 | | | |